

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Aplikasi Pembelajaran Huruf Hijaiyah Dan Game Edukasi Berbasis Android”.

Laporan tugas akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan mata kuliah tugas akhir, yaitu mata kuliah wajib untuk menyelesaikan pendidikan sarjana ilmu komputer di Universitas Esa Unggul. Melalui tugas akhir ini, penulis dapat mengimplementasikan ilmunya dalam perkuliahan dan mendapatkan pengalaman yang sangat berharga. Untuk memperlancar kegiatan tersebut, banyak pihak yang terlibat dalam penyusunan laporan tugas akhir ini. Ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada :

1. Ibu Dr. Vitri Tundjungsi, ST, M.Sc, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul
2. Bapak M. Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Esa Unggul dan Dosen Pembimbing Materi.
3. Bapak Ir. Nixon Erzed, S.T, M.T, selaku Dosen Pembimbing Akademik.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini terdapat kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan wawasan. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak dan berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca agar dapat lebih baik lagi di masa yang akan datang.

Jakarta, 06 Juli 2022



Rangga Wahyu Pratama